

Дайджест журнала МАРУСЯ

marusia.ru

shop.marusia.ru

Конкурсная программа

Игровое настроение

Игра на ура

Мировая
игровая

Лучшее
из раздела
«Стиль»

и другие
материалы...

Вместе весело играть.

Компания есть, а идей чем ее занять нет?

Это дело поправимое...

Если ты в скором времени планируешь устроить у себя дома вечеринку по какому-нибудь приятному поводу, наши конкурсы с призами помогут тебе развлечь гостей.

Вместе

Взломищики

Что нужно подготовить: большой красивый на-весной замок, шкаф, на который этот замок можно повесить, связку однотипных ключей, секундомер, повязку на глаза.

Правила конкурса: Участникам по очереди нужно с закрытыми глазами как можно быстрее подобрать ключ из связки и открыть замок (время засекай по секундомеру). Желательно, чтобы ключи были однотипные, иначе кто-то может заприметить «правильный ключ» и выполнить задание раньше других.

Как определить победителя? Ты можешь спрятать сам приз непосредственно в шкафу, а достанется он, понятное дело, самому быстрому и ловкому.



Передай пуговицу

Что нужно подготовить: небольшую пуговицу

Правила конкурса: Гости сидят за столом. По команде ведущего конкурса один из них кладет пуговицу на свой указательный палец и, повернувшись к соседу, предлагает ему переместить пуговицу на свой указательный палец. Пользоваться другими пальцами не разрешается. И так по кругу.

Как определить победителя? Уронивший пуговицу выбывает из игры. Побеждают два последних участника – и получают призы.

Живая скульптура

Что нужно подготовить: ничего ;-)

Правила конкурса: Наверняка ты видела по телевизору или в реальности уличные «живые скульптуры». Люди-актеры, загримированные под какого-нибудь персонажа, сидят в какой-нибудь позе и не двигаются, пока им в коробочку не кинут монетку. Так вот, предложи участникам изобразить такую статую. При этом другие участники, не дотрагиваясь до «скульптуры», могут веселить ее, петь песни и пр. Главное условие для конкурсанта – нельзя выбирать лежащие позы. Сидячие – по общей договоренности. А вообще советуем тебе объявить, что можно придумывать только стоячие позы. Причем каждый должен объяснить, в каком образе он застыл.

Как определить победителя?

Тот, кто простоит в придуманном образе как можно дольше (время можно замерять по секундомеру), тот и победил.



Весело играть

Любителям ТВ

Что нужно подготовить: написать на одинаковых карточках названия известных телевизионных программ, например: «Что? Где? Когда?», «КВН», «программа "Время"», «Смак», «Квартирный вопрос», «Дачный ответ», «Спокойной ночи, малыши!», «С добрым утром» и пр.

Правила конкурса: Ты должна разбить участников на две команды. Если к тебе пришло поровну мальчиков и девочек, то это легко, если нет, можешь просто пересчитать всех на «один-два»: соответственно первые окажутся в первой команде, вторые... Ну, не сложно догадаться, в какой ;-). Один игрок из первой команды подходит к тебе и вытаскивает карточку так, чтобы окружающие не видели, что на ней написано. Затем он поворачивается к обеим командам и пантомимой должен изобразить передачу. Тот, кто первым выкрикнет правильное название, зарабатывает для своей команды очко и право выдвигать участника из своей команды для отгадывания следующего названия передачи.

Как определить победителя? Во-первых, побеждает та команда, которая набрала больше очков (вручи им что-нибудь общее, например, коробку вкусного печенья). Во-вторых, можно общим голосованием выбрать наиболее смешную и забавную пантомиму – этот игрок получает отдельный приз.

След в истории

Что нужно подготовить: листки бумаги, фломастеры, любые вещи, которые оставляют следы (например, помада и пр.).

Правила конкурса: Каждый участник уединяется со своим листочком и изображает на нем что-то, что придет ему в голову. Можно поставить подпись, можно – след от помады, можно нарисовать смайлик... Главное – делать это так, чтобы другие не видели и чтобы его не могли вычислить по пишущим устройствам. Затем ты все листочки собираешь, перемешиваешь и раздаешь всем участникам. Каждый по очереди должен угадать, кому принадлежит данный «след в истории». Например: «Я думаю, что этот след от ботинка принадлежит Максиму». Тот, кто угадал, – остается в игре. Тот, кто не угадал, – выбывает.

Как определить победителя? После первого раунда угадываний нужно провести второй (рисунки делаются заново). Если нужно – третий, пока не останется один игрок. Ну, или если ты очень щедрая, можно вручить призы двум или трем ;-).



Дальнобойщики

Что нужно подготовить: две детские грузовые машинки, к которым привязаны веревочки; пластмассовые стаканы или ведерки с конфетками, которые набиты до краев, таблички со словами «Старт» и «Финиш».

Правила конкурса: На машинки нужно поставить емкости с конфетками, по команде один из игроков из каждой команды перевозит груз от старта к финишу, стараясь не уронить ни одной конфеты. При этом путь может быть проложен с поворотами, не обязательно везти грузовики по прямой.

Как определить победителя? Если хотя бы одна конфета упала – все, игрок проиграл. Если у обоих игроков не упала ни одна конфета, победителем становится тот, кто привез свой грузовик быстрее. Сначала все соревнуются по парам, потом победители между собой. И так – пока не будет выявлен один, самый проворный «дальнобойщик».

Внимательные математики

Что нужно подготовить: ничего ;-)

Правила конкурса: Все игроки садятся в круг и произносят по очереди числа от 1 до 100 (если нужно – до 200). При этом они должны выполнять следующие, объявленные тобой условия: вместо цифр, заканчивающихся на 3, а также делящихся на 3, говорить слово «дрюпель» (например: «один – два – дрюпель – четыре – пять – дрюпель...»). Тот, кто ошибся, выбывает из игры. Дальше все снова начинают считать, только слово «дрюпель» произносят вместо чисел, которые заканчиваются, а также делятся на 4 (например: «...одиннадцать – дрюпель – тринадцать – дрюпель – пятнадцать ...»). Снова тот, кто ошибся, выбывает. Очередь цифры 5 и так далее.

Как определить победителя? В итоге останется единственный самый внимательный математик, который и получит приготовленный тобой приз. ➤



Парфюмеры

Что нужно подготовить: Несколько видов косметики с самыми разными запахами (духи, туалетная вода, ненужная помада, пудра, можно даже использовать лак для волос, только немного). Листы бумаги с номерами.

Правила конкурса: Косметику ты расставляешь на столе, все игроки подходят и нюхают, запоминая запахи. Затем ты раздаешь игрокам карточки, которые пахнут так же, как и косметика. Задача игрока – вспомнить запах и положить карточку под соответствующий предмет. Главное – не забудь сама (а лучше запиши на бумажке), какой запах чему принадлежал и какой номер чему соответствует, чтобы не путаться.

Как определить победителя? При кажущейся легкости конкурса запомнить запах не так уж и просто. А побеждает тот, кто лучше всех определит наибольшее количество запахов.

Пародисты

Что нужно подготовить: карточки, на которых написаны фамилии известных личностей. Карточки раздели на категории. Например, политики: Горбачев, Ленин, Сталин, Брежнев, Ельцин, Жириновский и т.д. Или певцы: Киркоров, Пугачева, Ротару, Басков и пр. Чтобы упростить условия (но это необязательно), можно под каждой фамилией написать цитату или строчки из песен (широко всем известные), чтобы участнику было легче выполнять задание. Подготовь также «урну для голосований»: любой ящик и карточки с фамилиями знаменитостей (в большом количестве).

Правила конкурса: Карточки ты переворачиваешь «рубашками» вверх и предлагаешь по очереди каждому участнику вытянуть одну. Того, кого он вытянул, он и должен будет изображать. Задача конкурсантов – исполнить песню или прочитать цитату в том образе, который указан на карточке.

Как определить победителя? После того как участники исполнили свои номера, все должны проголосовать за победителя, опустив в «урну» листок с фамилией персонажа, изображение которого ему понравилось больше всего. Единственное ограничение – за себя голосовать нельзя. Набравший наибольшее количество голосов получает главный приз.

Всё про тебя знаю

Что нужно подготовить: два стула, секундомер, две повязки на глаза

Правила конкурса: Напротив друг друга садятся два участника. Ты предлагаешь им внимательно оглядеть партнера в течение одной минуты (засекай по секундомеру). Затем им завязываешь глаза. Теперь каждый из них должен по очереди сказать что-то, что он запомнил из внешности другого человека. Например: «У Лизы платье серого цвета». Или «У Антона зеленые глаза». Нельзя говорить общие фразы, которые никак не характеризуют другого человека, например: «У Васи два глаза». Если участник говорит что-нибудь подобное, ты говоришь ему слово «брейк», и он должен срочно что-то вспомнить другое.

Как определить победителя? Тот, кто не может ничего вспомнить, выбывает. Как только все пары по разу сыграют друг с другом, сражаются победители – и так далее. Если в конце останутся три участника, ничего страшного. Сажай их на стулья, завязывай глаза, и пусть каждый говорит про того, кто сидит от него, например, справа.

Ловкость рук

Что нужно подготовить: веревки или ленточки, книги, упаковочную бумагу, упаковочные ленты или тесемки

Правила конкурса: Надо разделить участников на пары, поставить рядом друг с другом и связать им руки, которые находятся рядом (у одного это будет левая, у другого – правая). Теперь перед каждой парой на столе нужно положить предметы: бумагу, книгу и ленточки. Им предлагается по команде завернуть книги в упаковочную бумагу как можно более красиво и аккуратно, обвязать тесемкой и завязать на бантик.

Как определить победителя? Чья пара сделает все быстрее – получит приз. То есть призы ;-)





5 условий хорошей вечеринки с конкурсами

✖ С призами, пусть даже с маленькими, должны уйти все. Ведь цель такого вечера – хорошо провести время с приятными людьми, это самое главное! Кстати, необязательно объявлять заранее, какие будут призы, пусть будет тайна, интрига;

✖ Обязательно продумай угощение. Желательно, чтобы оно было не слишком сложным, фаршированного яблоками гуся есть между конкурсами как-то не очень удобно (если только это не один из конкурсов). Советуем тебе сделать бутерброды и разные канапе: это все можно есть и между конкурсами, и после них;

✖ Не должно быть заданий, которые могут кого-то обидеть. Например, если твоя приглашенная приятельница страдает от избыточного веса, не стоит проводить конкурс с приседаниями или с беготней – она будет некомфортно себя чувствовать, и вечеринка станет для нее настоящим стрессом. Или если твой парень невысокий, не стоит его вовлекать в конкурс, где решающим для победы является рост участника. Обязательно просмотрите список приглашенных гостей и подумай, будут ли им приятны твои конкурсы;

✖ Обрати внимание на то, чтобы всем, без исключений, было весело. Как правило, в компании всегда есть суперактивные личности, которые участвуют во всех конкурсах. И есть суперпассивные, которые отсиживаются в уголке. Так вот, первых постарайся немного сдерживать, а ко вторым, наоборот, проявляй побольше внимания, вовлекай в общее веселье;

✖ Все хорошо в меру. 2–3 часа для проведения конкурсов вполне достаточно. Обязательно делай перерывы для угощения, а после того как все призы будут вручены, самое лучшее – отправиться всем вместе погулять на свежий воздух.

Театр одного актёра

Что нужно подготовить: карточки с заданиями-образами. Например, такие: «Модель на высоких каблуках идет по подиуму», «Обезьяна в клетке просит у посетителей банан», «Воробей таскает крошки у курицы», «Часовой охраняет склад с боеприпасами», «Младенец делает первые в своей жизни шаги», «Старенькая бабушка боится перейти дорогу», «Учитель математики вызывает к доске двоечника и дает ему сложную задачу», «Влюбленный парень ждет с цветами девушку, которая опаздывает» и т.п.

Правила конкурса: Каждый по очереди вытаскивает карточку и изображает то, что на ней написано. Окружающие должны оценить качество выполнения задания.

Как определить победителя? Так как в такого рода конкурсах очень трудно выявить лучшего, ведь все старались проявить себя, можно поступить по-разному. Первый вариант – устроить голосование, как в конкурсе «Пародисты» (можно листочками, тогда оно будет тайным, можно ставить галочки в заранее заготовленном тобой списке, тогда оно будет открытым). Второй вариант – сделать после этого конкурса перерыв с угощением, сказав при этом: «В этом конкурсе победили все, поэтому садитесь к столу, призов хватит на всех, а кому не хватит, того ждет добавка».

Соня ПОЛЧОК

Ответы на сканворд со стр. 61

